

{mosmap}

**Das Landhaus Art Farm Gaia** befindet sich in der Gemeinde **Marsciano** (Perugia), umgeben von der schönen Landschaft des mittelalterlichen Städtchens Papiano; im grünen Umbrien, ist es das ideale Reiseziel für alle, die einen Urlaub in völliger Ruhe, weit von allem Stadtlärm verbringen wollen. Durch die vorteilhafte Lage blickt man auf ein einzigartiges Panorama.

**Perugia ist 20 km und Todi 15 km** entfernt .

**Das Landhaus Art Farm Gaia kann** man aus allen Richtungen leicht erreichen.

**Aus dem Norden:** Über die Autobahn Bologna-Ancona, die Ausfahrt Cesena Nord nehmen direkt über die Schnellstraße E45 (Cesena-Rom, in Richtung Rom) nach Deruta die Ausfahrt nach Casalina nehmen.

Über die A1 (Florenz –Rom), nach Florenz die Ausfahrt Valdichiana nehmen (Richtung Perugia), von Perugia die Schnellstraße E 45 (Richtung Rom) und nach Deruta die Ausfahrt nach Casalina nehmen.

**Aus dem Süden:** über die Schnellstraße E45 (Roma-Cesena, in Richtung Perugia); nach Todi die Ausfahrt nach Casalina nehmen.

Nach der Ausfahrt Casalina weiter in Richtung Papiano, nach circa 2,8 km nach links abiegen in Richtung "Caprareccia, insediamento rurale".  
In weniger als 1 km sind Sie angekommen.

**Mit dem Flugzeug**, können Sie in Rom, Florenz oder direkt in Perugia ankommen. Von diesen Flughäfen aus können sie einen Transfer bei Gaia buchen.

**Mit dem Zug**, vom Bahnhof S.Anna ( Hauptverkehrslinie Umbriens) in Perugia,können sie die Haltestelle Papiano erreichen (3 km von Gaia entfernt). Sie werden durch Gaia dort abgeholt.

Die perfekte Verkehrsanbindung von **Art Farm Gaia** ermöglicht Tagesausflüge in die schönsten Städte Umbriens, die höchstens in 30 min. Autofahrt zu erreichen sind (Todi, Orvieto, Perugia, Assisi, Spello, Trevi, Spoleto, Gubbio, Città di Castello).

Von **Art Farm Gaia** aus ist es möglich Spaziergänge und Ausflüge mit dem Mountain Bike in das schöne mittelalterliche Zentrum von Papiano zu unternehmen, oder auch Marsciano und die aussergewoehnlich schoene Umgebung zu besichtigen.